

Enterprise Architect 3.51 - Two Days Hands On



Efficient Teamwork

Ce cours est structuré en 2 parties:



- 1) les outils de base en EA (→ 3.9 dans ce programme)
- 2) les extensions spécifiques à EA (qui apportent un plus significatif, d'où le nom « Enterprise » du produit... →3.10 et plus sans ce programme)

1. Objectifs du cours

explorer et se familiariser avec les possibilités de EA

1.1 Compétences à acquérir

- création des diagrammes
- utilisation des extensions
- génération de documentation
- intégration de la traçabilité
- code (re)engineering
- scripting

2. Prérequis

2.1 UML

Bonnes notions d'UML car elles ne seront pas revues dans le cours

2.2 SQL

utile pour la partie sur la génération à partir de l'extension data modeling

2.3 Java, C# or VB.NET

utile pour la génération et le reverse engineering de code (un langage suffit)

3. Déroulement du cours

JOUR 1

3.1 Vue d'ensemble de l'environnement EA

Menus, toolbars, panels, ...

3.2 Use Case View

Exploration de la vue des use cases avec :

- exploitation des frontières
- boîtes de dialogue spécifiques aux use cases
- le glossaire de EA
- organisation des use cases en packages

3.3 Logical View

Les diagrammes

- de classes
- de séquence
- d'état-transitions
- d'activités
- de collaboration

3.4 Component View

-les diagrammes de composants

3.5 Deployment View

les diagrammes de déploiement

3.6 Process View

La vue processus et les stéréotypes <<process>>, <<thread>>

3.7 Reverse engineering/Forward engineering

reverse engineering de code Java ou C#

génération de code Java ou C#

3.8 Génération de documentation

Création de documents Word et HTML

Les templates en EA

3.9 Support de la Tracabilité

Liaison entre les éléments en EA

JOUR 2

3.10 extensions EA

3.10.1 Data modeling profile

les stéréotypes du profile de database modelling
reverse engineering d'une source de données
génération d'un schéma de DB

3.10.2 UI design extension

-création d'écrans

3.10.3 Web stereotypes

-les stéréotypes pour les applications web (page client, page serveur, scripts...)

3.10.4 Process modeling

l'extension EA pour le process modeling
- process
- goals
...

3.10.5 Les stéréotypes et les images

la création de nouveaux stéréotypes avec EA (couleurs, images, ...)
leur utilisation dans le logiciel

3.10.6 Patterns

création de patterns et réutilisation dans EA

3.10.7 l'import de requirements

import en masse de requirements

3.10.8 les "windows"

- **tests window**

Le support des tests dans EA
-unit test
-system test
-integration test

- **system window**

-les tâches
-les "issues"
-le glossaire

- **maintenance window**

-defects
-issues
-changes

3.10.9 Automation interface

exploitation du modèle EA depuis vbscript ou javascript